DOCUMENT ID:966027521776777457

ด่วนที่สุด

ที่ อว ๐๔๐๗.๓/ ว ๕๕๒๒

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
๑๙๖ ถนนพหลโยธิน จตุจักร กรุงเทพฯ ๑๐๙๐๐

๒๑ เมษายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขอเชิญเสนอผลงานเข้าร่วมการประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน "Thailand New Gen Inventors Award 2027" (I – New Gen Award 2027) และประชาสัมพันธ์กิจกรรม

เรียน คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหิดล

สิ่งที่ส่งมาด้วย โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์การประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน

ด้วย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้จัดให้มีกิจกรรม **การประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน "Thailand New Gen Inventors Award 2027" (I – New Gen Award 2027)** เพื่อให้เยาวชนในระดับมัธยมศึกษา อาชีวศึกษา และอุดมศึกษา ที่มีความสนใจและมีศักยภาพที่จะพัฒนาเป็นนักวิจัยและนวัตกรในอนาคตได้มีเวทีในการแสดงความสามารถพิเศษด้านการประดิษฐ์คิดค้น ซึ่งจะนำไปสู่ช่องทางในการขยายฐานบุคลากรด้านการวิจัยและนวัตกรรมที่จะเป็นผู้นำการเปลี่ยนแปลงประเทศในอนาคต และสำหรับปีงบประมาณ ๒๕๗๐ วช. ได้กำหนดจัดกิจกรรมการประกวดดังกล่าว ระหว่างวันที่ ๒ – ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๗๐ ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพฯ

ในการนี้ วช. จึงขอเชิญชวนนักเรียน นิสิต นักศึกษา ใน**ระดับอาชีวศึกษาและอุดมศึกษาในสถาบันการศึกษาของท่านที่มีความสนใจด้านสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม เสนอผลงานเข้าร่วมประกวด** ในโครงการดังกล่าวผ่านเว็บไซต์ระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIIS) **http://nriis.nrct.go.th ได้ตั้งแต่วันที่ ๑๘ พฤษภาคม ถึงวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๙** โดยศึกษารายละเอียดการเสนอผลงานเพิ่มเติมได้ที่ QR code ที่ปรากฏท้ายหนังสือ ทั้งนี้ ขอให้ผู้ที่สนใจส่งผลงานเข้าร่วมประกวดศึกษารายละเอียดและขั้นตอนการส่งผลงานเข้าร่วมประกวดให้ครบถ้วน เพื่อประโยชน์ต่อผู้สมัคร

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าว และขอขอบคุณล่วงหน้ามา ณ โอกาสนี้

เรียน รองคณบดีฝ่ายวิเทศสัมพันธ์ พัฒนาเครือข่าย และกิจการนักศึกษา
- เพื่อโปรดทราบ
- ประชาสัมพันธ์ให้นักศึกษาทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาววิภารัตน์ ดีอ่อง)
ผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ

รับทราบและอนุมัติดำเนินการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สินีวัลยา วิชิต)
รองคณบดีฝ่ายวิเทศสัมพันธ์ พัฒนาเครือข่าย และกิจการนักศึกษา

กลุ่มรางวัลและกิจกรรมยกย่องเชิดชู
โทรศัพท์ ๐ ๒๕๗๙ ๑๓๗๐ - ๙ ต่อ ๕๑๒ (อาชีวะ) ๕๐๘ (อุดม)
ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ Younginventor.rekm@nrct.go.th

https://sites.google.com/view/inewgen/home
รายละเอียดการเสนอผลงาน

ข้อกำหนดการส่งผลงาน และหลักเกณฑ์การพิจารณา
ผลงานที่เสนอเข้าร่วมการประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน
"Thailand New Gen Inventors Award 2027" (I - New Gen Award 2027)
ระดับอุดมศึกษา

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) เป็นหน่วยงานที่มีหน้าที่และพันธกิจหลักในการบริหารจัดการทุนวิจัยและนวัตกรรมของประเทศ รวมถึงการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและนวัตกรรม โดยการสร้างแรงจูงใจแก่นักวิจัยและนักประดิษฐ์ ในการสร้างสรรค์ผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมที่มีคุณภาพ และสนับสนุนนักวิจัย นักประดิษฐ์ในการพัฒนางานวิจัยและสิ่งประดิษฐ์ให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในมิติต่าง ๆ ตลอดจนการให้รางวัล ประกาศเกียรติคุณ หรือยกย่องบุคคลหรือหน่วยงานด้านการวิจัยและนวัตกรรม จึงได้จัดให้มีโครงการประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน "Thailand New Gen Inventors Award 2027" (I - New Gen Award 2027) ขึ้น เพื่อให้เยาวชนคนรุ่นใหม่ที่มีความสนใจและมีศักยภาพที่จะพัฒนาเป็นนักวิจัยและนวัตกรในอนาคต ได้มีเวทีในการแสดงความสามารถพิเศษด้านการประดิษฐ์คิดค้น เป็นการขยายฐานบุคลากรด้านการวิจัยและนวัตกรรม พัฒนากำลังคนเพื่อรองรับในศตวรรษที่ ๒๑ รวมถึงเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันให้กับประเทศโดยใช้วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อส่งเสริมให้เยาวชนที่มีความสามารถพิเศษด้านการประดิษฐ์คิดค้น วิจัยและนวัตกรรมได้ใช้ศักยภาพในการสร้างสรรค์และพัฒนาสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ ให้เกิดการพัฒนาต่อยอดไปสู่การใช้ประโยชน์ในมิติต่าง ๆ
๒. เพื่อพัฒนากลไกเชื่อมโยงเยาวชนผู้มีความสามารถพิเศษด้านการประดิษฐ์คิดค้นให้เข้าสู่เส้นทางอาชีพด้านวิจัยและนวัตกรรมในภาคการผลิต บริการ สังคม และชุมชน
๓. เพื่อให้ นิสิต นักศึกษา ได้มีเวทีนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมเผยแพร่สู่สาธารณชน อันจะนำไปสู่การแข่งขันในเวทีระดับชาติและระดับนานาชาติ

กลุ่มเรื่องการประกวด

แบ่งออกเป็น ๕ กลุ่มเรื่อง ได้แก่

กลุ่มที่ ๑ เกษตรและอาหาร ประกอบด้วย สิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่มีเทคโนโลยีระบบการผลิต การออกแบบและพัฒนาเพื่อนำมาใช้ประโยชน์ทางการเกษตร เทคโนโลยีการเกษตร (Agri tech) ด้านพืช สัตว์ การประมง อุตสาหกรรมเกษตร วิศวกรรมและเครื่องจักรกลการเกษตร การแปรรูปการเกษตรเบื้องต้น และการใช้วัสดุทางเกษตรไปเป็นผลผลิตหรือผลิตภัณฑ์ซึ่งรวมถึงอาหาร ในส่วนสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมด้านอาหาร สามารถเพิ่มเติมในอุปกรณ์ที่ออกแบบและการใช้เทคโนโลยีเพื่อความสะดวกและเสริมศักยภาพกระบวนการผลิตอาหาร รวมถึงอาหารเสริม อาหารแห่งอนาคต อาหารรูปแบบใหม่ เครื่องดื่ม บรรจุภัณฑ์ ตลอดจนวิธีการสร้างมาตรฐานความสะอาด สุขอนามัย ความปลอดภัยของผลิตภัณฑ์อาหาร และความเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อมที่สามารถปฏิบัติได้ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

กลุ่มที่ ๒ สุขภาพและการแพทย์ ประกอบด้วย สิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมเทคโนโลยีสุขภาพ (Health Tech) ที่นำไปใช้ประโยชน์ในการวินิจฉัย การดูแลรักษา การป้องกันและบำบัด การสร้างเสริมและฟื้นฟูสุขภาพ การอำนวยความสะดวกหรือเพิ่มความสามารถในการช่วยเหลือตนเอง การเสริมสร้างสุขภาวะทางกายและจิตใจ เพื่อให้เกิดคุณภาพชีวิตที่ดีต่อผู้ป่วย ผู้ทุพพลภาพ และประชาชนทุกช่วงวัย รวมทั้งสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับบุคลากรทางการแพทย์ โดยต้องคำนึงถึงมาตรฐานความปลอดภัย และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

/ กลุ่มที่ ๓ ...

กลุ่มที่ ๓ พลังงาน วัสดุ และสิ่งแวดล้อม ประกอบด้วย สิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่สร้างมูลค่าเพิ่มด้วยการพัฒนานวัตกรรมการผลิตพลังงานที่มีประสิทธิภาพสูง พลังงานหมุนเวียนหรือพลังงานทดแทน (Renewable Energy) เชื้อเพลิงชีวภาพ เทคโนโลยีพลังงานสะอาด พลาสติกชีวภาพและสารเคมีชีวภาพ การอนุรักษ์พลังงาน และเทคโนโลยีสะอาด (Green and Clean Tech) ที่สามารถออกแบบเพื่อแก้ไข ฟื้นฟู บำรุงรักษาและแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

กลุ่ม ๔ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ประกอบด้วย อุปกรณ์อัจฉริยะที่ถูกพัฒนาหรือคิดค้นขึ้นใหม่ในด้านซอฟท์แวร์ หรือฮาร์ดแวร์ สามารถวิเคราะห์ และประมวลผลได้โดยอัตโนมัติ และตามเวลาจริง เทคโนโลยีหุ่นยนต์ (Robotics) การประยุกต์ใช้งานปัญญาประดิษฐ์ในด้านต่าง ๆ อาทิ เทคโนโลยีระบบราง เทคโนโลยีด้านการเงิน (Fintech) ธุรกิจพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-Commerce) อุปกรณ์เชื่อมต่อผ่านระบบอินเทอร์เน็ต (IoT) เทคโนโลยีการศึกษา (Edtech) Big Data ระบบอัตโนมัติ (Automation) Machine Learning ระบบควบคุมและเครื่องมือวัด (Control System and Instrument) ระบบเทคโนโลยีเสมือนจริง (Virtual Reality) เทคโนโลยีไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (Electric and Electronics) และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

กลุ่มที่ ๕ การท่องเที่ยวและเศรษฐกิจสร้างสรรค์ ประกอบด้วย สิ่งประดิษฐ์ดิจิทัล อิเล็กทรอนิกส์ ซอฟต์แวร์ และนวัตกรรมเทคโนโลยีการท่องเที่ยว (Travel tech) ที่ช่วยส่งเสริมการท่องเที่ยวเชิงธรรมชาติ เชิงวัฒนธรรม และการท่องเที่ยวในรูปแบบความสนใจพิเศษอื่น ๆ เศรษฐกิจสร้างสรรค์ และเพิ่มประสิทธิภาพการบริการ (Service Enhancing) โดยการใช้องค์ความรู้และความคิดสร้างสรรค์ พัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์หรือบริการรูปแบบใหม่ที่มีมูลค่าเพิ่มสูง รวมถึงการพัฒนาเพื่อส่งออกสินค้าและบริการผ่านของขวัญ - ของฝากอย่างมีอัตลักษณ์เฉพาะถิ่น และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

<u>คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่เข้าร่วมประกวด</u>

๑. เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ของนิสิต นักศึกษา สัญชาติไทย (ระดับปริญญาตรีและปริญญาโท) จากสถาบันการศึกษาในประเทศไทยในสถาบันเดียวกันหรือต่างสถาบัน โดยส่งผลงานเป็นทีม ประกอบด้วย นิสิต นักศึกษา (นักประดิษฐ์) และอาจารย์ที่ปรึกษา

๒. เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่สอดคล้องกับกลุ่มเรื่องที่ วช. กำหนด ในกลุ่มเรื่องใดกลุ่มเรื่องหนึ่ง และเป็นผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ พร้อมจะนำไปใช้ประโยชน์ โดยมีเป้าหมายในการนำไปใช้จริง (หากผลงานมีผู้ใช้ประโยชน์ที่ชัดเจน ขอให้แนบหลักฐานเพื่อประโยชน์ต่อการพิจารณาของคณะกรรมการ)

๓. เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่คิดค้นขึ้นใหม่ และ/หรือ ปรับปรุงให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น แสดงถึงการพัฒนาเทคโนโลยีที่ทันสมัย มีความชาญฉลาดในการประดิษฐ์หรือการปรับปรุง มีความปลอดภัย ไม่มีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมและความมั่นคงของประเทศ มีความเหมาะสมและง่ายต่อการใช้งาน ใช้วัสดุอุปกรณ์ที่เหมาะสมกับผลงาน หาได้ง่าย มีต้นทุนต่ำ มีการนำองค์ความรู้จากการวิจัย หรือหลักวิชาการที่เกี่ยวข้องมาประยุกต์ใช้หรือสนับสนุนการประดิษฐ์

๔. ต้องไม่เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ลอกเลียนแบบมาจากผู้อื่น และให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เสนอผลงานที่เข้าร่วมประกวด

๕. * <u>หากผลงานได้ยื่นเสนอในการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๙ (Higher Education Innovation Awards 2026) แล้ว จะไม่สามารถยื่นสมัครการประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมระดับเยาวชน "Thailand New Gen Inventors Award 2027" ได้</u>

๖. ผลงานสิ่งประดิษฐ์หากเคยได้รับรางวัลจากการประกวดจาก วช. หรือ จากหน่วยงานอื่นมาก่อนแล้ว จะต้องได้รับการปรับปรุง และพัฒนาให้ดีขึ้นกว่าเดิม โดยระบุให้เห็นข้อแตกต่าง แต่การได้รับรางวัลหนึ่งรางวัลใดมาก่อน จะไม่มีผลต่อการพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการ ทั้งนี้ คณะกรรมการจะพิจารณาจากการพัฒนาต่อยอดผลงานให้ดีขึ้นเป็นสำคัญ

๗. วช. ขอสงวนสิทธิ์ในการจัดกลุ่มผลงานสิ่งประดิษฐ์ให้มีความเหมาะสม ในกรณีที่เสนอผลงานไม่ตรงตามกลุ่มเรื่อง

/ การเสนอ ...

การเสนอผลงานเข้าร่วมประกวด

วิธีการเสนอผลงานและระยะเวลาการเปิดรับสมัคร

เสนอผลงานผ่านระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIIS) เว็บไซต์ https://nriis.go.th **ตั้งแต่วันที่ ๑๘ พฤษภาคม - วันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๙** ตลอด ๒๔ ชั่วโมง ไม่เว้นวันหยุดราชการ

*** สำหรับวันปิดรับสมัคร (๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๙) จะปิดรับในเวลา ๑๖.๓๐ น.**

ขั้นตอนการเสนอผลงาน

๑. การลงทะเบียนผู้ใช้งานผ่านระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIIS)

คณะนักประดิษฐ์ และอาจารย์ที่ปรึกษาทุกท่าน ต้องลงทะเบียนผ่านระบบ NRIIS (กรณีที่ยังไม่มีบัญชีผู้ใช้งาน) และไม่อนุญาตให้ เพิ่มเติม/เปลี่ยนแปลง รายชื่อคณะผู้ประดิษฐ์หลังจากยื่นเสนอผลงานให้ วช. ผ่านระบบ NRIIS แล้ว ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น

๒. การเสนอผลงาน

การเสนอผลงานผ่านระบบ NRIIS **จะต้องใช้ Username และ Password ของอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก** ตามที่ท่านระบุในระบบฯ ในการกดส่งผลงานให้ วช. เท่านั้น ซึ่งสามารถเสนอผลงานได้มากกว่า ๑ ผลงาน (รายละเอียดและหัวข้อการเสนอสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมดังแบบฟอร์ม ๑)

๒.๑ เอกสารส่ง วช. รอบคัดเลือก (ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผลงาน)

๒.๑.๑ แบบสรุปรายละเอียดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม ๑ หน้า (ดังแบบฟอร์ม ๒)
แนบไฟล์ PDF ความยาวไม่เกิน ๑ หน้ากระดาษ A4 ในระบบ NRIIS

๒.๑.๒ หนังสือยืนยันความเป็นเจ้าของสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม (ดังแบบฟอร์ม ๓)
แนบไฟล์ PDF ในระบบ NRIIS

๒.๑.๓ รูปภาพผลงาน จำนวน ๓ – ๕ ภาพ
แนบไฟล์รูปภาพ ผลงานจริงเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ภาพที่ Generate AI
หรือ ภาพร่าง JPG หรือ PNG ขนาดไม่เกิน 500 MB ในระบบ NRIIS

๒.๑.๔ Infographic สรุปสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม จำนวน ๑ หน้ากระดาษ A4
แนบไฟล์ภาพ JPG หรือ PNG ขนาดไม่เกิน 500 MB ในระบบ NRIIS
สรุปรายละเอียดข้อมูลให้มีความกระชับ ชัดเจน เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน ออกแบบ Infographic ให้มีความน่าสนใจ สวยงาม และเหมาะสม โดย Infographic จะต้องประกอบด้วย

(๑) โลโก้กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.)
(๒) โลโก้สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)
(๓) โลโก้สถาบันการศึกษาที่สังกัด
(๔) โลโก้หน่วยงานสนับสนุนหรือหน่วยงานร่วมประดิษฐ์คิดค้น (ถ้ามี)
(๕) ชื่อผลงานที่ตรงตามข้อมูลการเสนอผลงาน
(๖) รูปภาพผลงานที่ชัดเจน
(๗) เทคนิค/วิธีการ/เทคโนโลยีของผลงานที่ได้พัฒนาขึ้น
(๘) ประโยชน์ของผลงานประดิษฐ์
(๙) ชื่อเจ้าของผลงาน หน่วยงาน และอีเมลที่ติดต่อได้

๒.๒ เอกสารส่ง วช. รอบตัดสิน (เฉพาะผลงานที่ผ่านการพิจารณารอบคัดเลือกแล้วเท่านั้น)

๒.๒.๑ คลิปวีดีโอนำเสนอสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม ความยาวไม่เกิน ๓ นาที
คลิปวิดีโอแนวนอน นำเสนอ "ขั้นตอนการทำงาน เทคโนโลยีการทำงานของสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม คุณสมบัติและลักษณะเด่น และการนำไปใช้ประโยชน์" (ไม่ควรเปิดเผยความลับของผลงาน หรือข้อมูลที่อยู่ระหว่างการจดสิทธิบัตรหรืออนุสิทธิบัตร) โดยส่งไฟล์ผ่าน Google Form

/ ๒.๒.๒ โปสเตอร์ ...

๒.๒.๒ โปสเตอร์ สรุปสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม จำนวน ๑ หน้า ขนาด A0

โปสเตอร์แนวตั้ง นำเสนอรายละเอียดที่สำคัญของผลงาน ตามแบบฟอร์มที่ วช. กำหนด โดย **ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผลงาน** และบันทึกเป็นไฟล์รูปภาพ **JPG หรือ PNG** และส่งไฟล์ผ่าน Google Form

๓. **ข้อมูลของคณะผู้ประดิษฐ์**

วช. จะยึดรายชื่อคณะนักประดิษฐ์ที่ปรากฏในระบบการเสนอผลงาน ตลอดการประกวดและขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้เพิ่มเติมหรือเปลี่ยนแปลงรายชื่อคณะนักประดิษฐ์ ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น ดังนั้น ผู้สมัครตรวจสอบให้ถูกต้องครบถ้วนก่อนยืนยันการสมัคร

หมายเหตุ : Infographic และคลิปวิดีโอที่เสนอมายัง วช. จะนำไปเผยแพร่ทาง Facebook page: Thailand New Gen Inventors Award เพื่อให้ผู้สนใจได้เยี่ยมชม

การพิจารณาตัดสินและการประกาศผล

รอบคัดเลือก

๑. พิจารณาจากรายละเอียดการเสนอผลงานและเอกสารข้อ ๒.๑.๑ – ๒.๑.๔ ในระบบ NRIIS

ทั้งนี้ คณะกรรมการฯ อาจพิจารณาเปลี่ยนแปลงกลุ่มเรื่องของผู้เสนอผลงานที่เสนอผลงานไม่ตรงกลุ่มเรื่องได้ โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้เสนอผลงานทราบล่วงหน้า

๒. วช. ประกาศผลรอบคัดเลือก **ภายในเดือนตุลาคม ๒๕๖๙**

ในกรณีที่ผลงานของท่านผ่านการพิจารณา (รอบคัดเลือก) ขอให้ท่านดำเนินการดังนี้

๑) แจ้งยืนยันการนำผลงานเข้าร่วมจัดแสดงนิทรรศการ

๒) ตรวจสอบพร้อมยืนยันความถูกต้องของคำนำหน้าชื่อ ตำแหน่ง และ ชื่อ - นามสกุล (รายชื่อตามที่ปรากฏในการเสนอผลงาน ไม่สามารถเพิ่มหรือเปลี่ยนแปลงรายชื่อได้) เนื่องจากรายชื่อดังกล่าวจะปรากฏในเกียรติบัตร หากท่านได้รับรางวัลจะไม่อนุญาตให้แก้ไข ทั้งนี้ **วช. ขอสงวนสิทธิ์ไม่แก้ไขหลังจากได้รับการยืนยันรายชื่อ** ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น

รอบตัดสิน

๑. ตัดสินจากผลงานที่ผ่านการพิจารณามาจากรอบคัดเลือกและตอบรับเข้าร่วมนำเสนอผลงาน ระหว่างวันที่ ๒ – ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๗๐ ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุม ไบเทค บางนา กรุงเทพฯ โดยพิจารณาจาก

- **คลิปวิดีโอและโปสเตอร์** สรุปข้อมูลและนำเสนอรายละเอียดที่สำคัญของผลงาน
- **ชิ้นงานจริง** ตามเกณฑ์วิชาการ
- **การนำเสนอผลงานภายในงาน** เกี่ยวกับศักยภาพของผลงานต่อการนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเป็นรูปธรรมในเชิงชุมชน/สังคม ภาคบริการ การผลิต อุตสาหกรรม หรือเชิงพาณิชย์ สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล ตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของสิ่งประดิษฐ์นั้น (กระบวนการวิธีการทำงานของชิ้นงาน และข้อมูลการศึกษาเปรียบเทียบประสิทธิภาพตามมาตรฐานสากล (ถ้ามี))

* ทั้งนี้ ผลงานใดที่ไม่สามารถเข้าร่วมจัดแสดงนิทรรศการได้จะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมประกวด

๒. วช. จะประกาศผลการตัดสินและมอบรางวัล **ในวันที่ ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๗๐ ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพฯ**

* ผลการตัดสินของ วช. ให้เป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้ และหากพบหลักฐานในภายหลังว่าผลงานที่ได้รับรางวัลขาดคุณสมบัติในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง วช. อาจพิจารณาเพิกถอนผลการตัดสินและเรียกคืนรางวัลที่รับไปแล้วทั้งหมด

หลักเกณฑ์การพิจารณารางวัล

๑. ความแปลกใหม่ทันสมัย

เป็นผลงานที่มีความแปลกใหม่และสร้างสรรค์ เกิดจากการประดิษฐ์คิดค้นที่พัฒนาขึ้นใหม่หรือหากพัฒนามาจากผลงานเดิมต้องแสดงให้เห็นถึงความแตกต่างจากผลงานเดิมทั้งในและต่างประเทศ

/ ๒. ความชาญฉลาด ...

๒. ความชาญฉลาดในการประดิษฐ์

การเลือกใช้วัสดุที่เหมาะสม คงทนแข็งแรง เป็นวัสดุโลว์คาร์บอนหรือเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม ผลงานมีกลไกหรือเทคนิคการทำงานที่ซับซ้อน แต่สามารถใช้งานง่ายและเหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย มีความยั่งยืนในการใช้ทรัพยากร มีมาตรการความปลอดภัย ไม่เป็นอันตรายต่อผู้ใช้งานหรือสังคม การออกแบบมีความสวยงามทันสมัย สอดคล้องกับการใช้งาน มีเครือข่าย/ช่องทางให้กับสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมที่สนับสนุนการพัฒนา

๓. การใช้ประโยชน์

เป็นสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเป็นรูปธรรมหรือหลากหลายในเชิงสังคม ชุมชน ท้องถิ่น ภูมิภาค หรือระดับประเทศ โดยสอดคล้องกับนโยบายรัฐบาลและการแก้ไขปัญหาของประเทศ มีการต่อยอดและขยายผลในการผลิตหรือการใช้ประโยชน์ มีประสิทธิภาพสูง สามารถทำงานได้ตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของผลงานสิ่งประดิษฐ์นั้น

๔. ความเป็นที่ต้องการ

เป็นสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมที่ช่วยแก้ไขปัญหาสำคัญหรือเป็นผลงานที่สอดคล้องกับความจำเป็นหรือความต้องการของชุมชน สังคม ท้องถิ่น หรือสาธารณะ มีศักยภาพในการเข้าสู่ตลาดและสร้างรายได้ มีแผนการตลาด/แผนการนำไปใช้ประโยชน์อื่น และมีการประเมิน/สำรวจความต้องการของผู้นำไปใช้

๕. ความยากง่าย

การพัฒนาผลงานมีระดับความซับซ้อนทั้งทางเทคนิค ทักษะ กระบวนการผลิต หรือการใช้งาน มีการศึกษา ทดลองและทดสอบประสิทธิภาพ มีการวิจัยพื้นฐานที่ชัดเจนและมีหลักฐานสนับสนุน และใช้เทคโนโลยีทันสมัยหรือเป็นเอกลักษณ์ในการพัฒนาและผลิตผลงาน

<u>การให้รางวัล</u>

แบ่งการให้รางวัลออกเป็น ๒ ประเภท ดังนี้

๑. เหรียญรางวัล I - New Gen Award ผลงานละ <u>๑ เหรียญ</u> พร้อมเกียรติบัตร ตามเกณฑ์ที่ วช. กำหนด แบ่งเป็น ๓ ระดับรางวัล ดังนี้

- **เหรียญทอง (Gold Medal)**
- **เหรียญเงิน (Silver Medal)**
- **เหรียญทองแดง (Bronze Medal)**

สำหรับ ผลงานในกลุ่มเหรียญทองที่มีคะแนนรวมสูงสุด ๓ อันดับแรก จะได้รับถ้วยรางวัล I - New Gen Award ตามรายละเอียดข้อที่ ๒.

๒. ถ้วยรางวัล I - New Gen Award ตามกลุ่มเรื่อง ผลงานละ <u>๑ ถ้วย</u> พร้อมเกียรติบัตร และเงินรางวัล ตามเกณฑ์ที่ วช. กำหนด ดังนี้

ระดับรางวัล	เงินรางวัลระดับอุดมศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	๗๐,๐๐๐
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑	๖๐,๐๐๐
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒	๕๐,๐๐๐

<u>ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ</u>

๑. เยาวชนที่มีความสามารถพิเศษด้านการประดิษฐ์คิดค้น วิจัยและนวัตกรรม ได้แสดงศักยภาพในการสร้างสรรค์และพัฒนาสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่นำไปสู่การใช้ประโยชน์ในมิติต่าง ๆ และได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้กับนักประดิษฐ์ นักวิจัย จากต่างสถาบันทั้งในและต่างประเทศ

๒. นักประดิษฐ์ นักวิจัย ได้เรียนรู้เส้นทางอาชีพนักวิจัยและนวัตกรเพื่อวางแผนเส้นทางสู่ความสำเร็จในภาคการผลิต บริการ สังคม และชุมชน